



LA SECURITE

Ces consignes, les animaux à tirer et les signaux de trompe seront rappelés le matin par l'organisateur.

DEPLACEMENT EN VEHICULE

- Votre arme doit toujours être **déchargée** et transportée dans son étui

DEPLACEMENT A PIED

- Votre arme doit toujours être **déchargée** :
culasse ouverte pour les carabines ou cassée pour les armes basculantes.

A LA TRAQUE

- Equipement de sécurité obligatoire (gilet ou veste rouge ou orange)
 - Ne sortez jamais de l'enceinte chassée
- Alignement des traqueurs avec le chef de traque

AU POSTE

A l'arrivée :

- Equipement de sécurité obligatoire (gilet ou veste rouge ou orange)
- Repérez votre poste, vos voisins et s'assurer que ceux-ci vous ont repéré
- **Repérez vos directions de tir** (angle de sécurité de 30°)
- Ne quittez votre poste sous aucun prétexte
- Tenez votre arme et manipulez-la afin que les canons ne soient jamais dirigés vers vos voisins ou à hauteur d'homme.

En Présence d'un gibier :

- **Identifiez formellement le gibier avant de tirer**
- Ne balayer jamais l'horizon avec votre arme

Le Tir :

- **Le tir doit être fichant et à courte distance**
- Ne tirez qu'avec certitude ; **dans le doute abstenez vous**
- Le tir doit respecter la position des voisins (angle de 30°)
- Ne jamais tirer en direction d'une autre personne ou des axes routiers (traqueurs, promeneurs, etc...)
- Ne pas tirer à genou ou assis
- **Ne jamais quitter son poste avant la fin de la battue** – même pour achever un animal blessé ou vérifier son tir...

Le Ferme :

- Seule la personne définie au rond de chasse doit servir au ferme

La Fin de Traque :

- **Déchargez votre arme dès le signal de fin de traque**
- Répétez le signal de trompe à vos voisins et s'assurer qu'ils l'ont entendu
- Vérifiez vos tirs et ramassez vos douilles vides
- Attendez votre chef de ligne

Le Gibier tiré :

- Situez l'emplacement de l'animal au moment du tir
- Ne pas piétiner les indices
- Ne jamais déplacer le gibier soumis au plan de chasse sans dispositif de marquage



CODE DE SONNERIE DE TROMPE



1 coup long : Début de traque



3 coups longs : Fin de traque



2 coups : Mort d'un chevreuil



4 coups : Mort d'un sanglier



Plusieurs coups courts : Rappel des chiens

LE POSTE : La règle de l'angle de 30°

Elle engage la responsabilité juridique du tireur

